

Skakskolen "Et skridt af gangen"



Skakregler

Remis
Pat
Rokade
Begyndelsesstillingen



Skakregler

Remis

Remis i Skak betyder uafgjort.

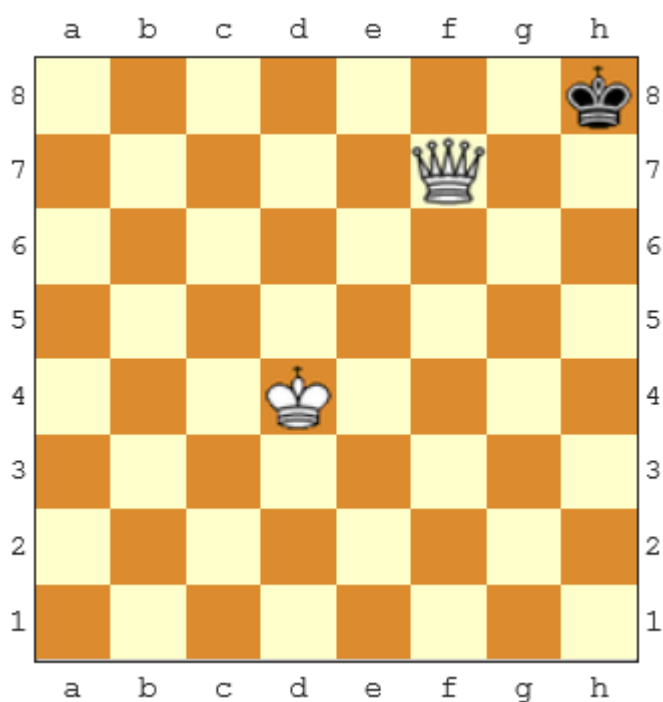
I de fleste situationer bliver det remis, når det ser ud til, at ingen af siderne vil vinde.

Skakregler

Pat

Pat er en stilling, som kan opstå i et spil skak og som medfører, at spillet er remis. Det sker, når den spiller, som skal trække, ikke har nogen lovlige træk til rådighed og hans konge ikke står i skak, dvs. at den ikke er truet af en fjendtlig brik.

Hvid har spillet den hvide dronning fra a7 til f7. Det er en fejl.



Sort skal trække. Men sort har ikke nogen lovlige træk til sin rådighed, fordi alle kongens mulige felter er truet af den hvide dronning. Da den sorte konge ikke er truet i denne stilling, er der derfor remis ved pat. Hvid skulle i stedet have flyttet sin dronning til e7. Det ville tillade sort at flytte sin konge frem og tilbage mellem h8 og g8, mens den hvide konge når frem og tillader matsætning.

Skakregler

Rokade

Rokade er et skaktræk, hvorved konge og tårn flyttes i ét træk. At foretage handlingen hedder at rokere. Rokaden er det eneste træk i skak, hvor en spiller må flytte to af sine egne brikker samtidig og eneste træk, hvor kongen kan flytte to felter.

Kongen flyttes to felter hen mod tårnet, og tårnet placeres på det felt som kongen sprang over.

Trækket må foretages, såfremt alle følgende betingelser overholdes:

Kongen og tårnet skal have stået på deres felter siden spillets begyndelse. De må således ikke have været flyttet i spillet.

Kongen skal være fri for trusler (den må ikke være i skak). Det er uden betydning om den tidligere i spillet har været i skak.

Ingen af modstanderens brikker må true felterne som brikkerne slutter trækket på.

Der skal være frie felter mellem kongen og det tårn der rokeres med.

Da kongen er særdeles truet, hvis den forbliver på sin startposition midt på brættet, vil man altid så vidt muligt søge at gennemføre rokade.

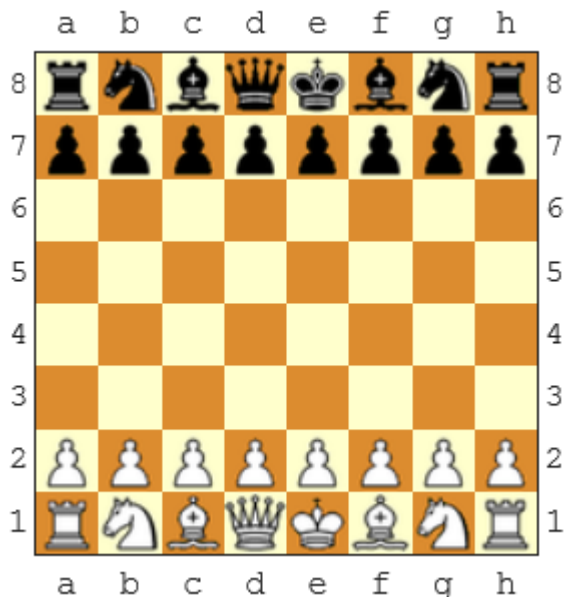
Det er nødvendigt at indlede rokaden med at flytte kongen, fordi det specielle kongetræk signalerer rokade. Hvis man begynder med at flytte tårnet, er der tale om et tårntræk, som ikke kan efterfølges af et kongetræk.

Der skelnes mellem kort og lang rokade. Kort rokade involverer H-tårnet og noteres 0-0, medens lang rokade involverer A-tårnet og noteres 0-0-0.

Kort rokade er absolut den hyppigst forekommende rokade. Den gemmer kongen længst inde i hjørnet.

Skakregler

Begyndelsesstillingen



Ved spillets startopstilling opstilles brikkerne som vist ovenfor.

Der er altid tale om hvide og sorte brikker samt felter, uanset om disse i praksis og i diagrammer kan forekomme i alle tænkelige farvenuancer.

En anden vigtig huskeregel for opstillingen er, at hvids dronning skal stå på et hvidt felt og sorts dronning skal stå på et sort felt.

De 8 brikker, som står på rækken nærmest spilleren, kaldes med et fælles udtryk for officererne og på rækken foran dem står otte bønder.

Officerernes navne og symboler er følgende: konge, dronning, tårn, løber og springer. De er placeret således på første og ottende række fra venstre mod højre: Tårn, springer, løber, dronning, konge, løber, springer og tårn.